**ДИСЦИПЛИНА: «Информационные технологии»**

Тест

Вариант 7

ФИО студента

Дата выполнения «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_\_\_\_г.

Оценка \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата проверки «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_\_\_г.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**1.Графический редактор – это программа:**

1. создания, редактирования и просмотра графических изображений
2. для управления ресурсами компьютера при создании рисунков
3. для работы с изображениями в процессе создания игровых программ
4. для работы с различного рода информацией в процессе делопроизводства

**2. В каких графических редакторах можно обработать цифровую фотографию и** **отсканированное изображение:**

1. в векторных
2. в растровых
3. нет таких редакторов
4. в векторных и растровых

**3. Графические примитивы – это:**

1. режимы работы в графическом редакторе
2. простейшие фигуры (точка, линия, окружность, прямоугольник и др.)
3. пиксели
4. стрелки

**4. К устройствам ввода графической информации относится:**

1. монитор
2. мышь
3. клавиатура
4. сканер

**5. Наименьшим элементом изображения на графическом экране является**

1. курсор
2. картинка
3. линия
4. пиксель

**6. Устройствами для хранения мультимедийной информации являются**

1. звуковые карты
2. видеокарты
3. мультимедийные презентации
4. компакт диски (СD и DVD)

**7. Выбрать устройства ввода и вывода звуковой информации**

1. ввод – колонки, вывод – наушники
2. ввод – компакт-диск, вывод – колонки
3. ввод – компакт-диск, вывод – микрофон
4. ввод – микрофон, вывод – наушники

**8. Разрешающая способность экрана в графическом режиме определяется количеством:**

1. строк на экране и символов в строке
2. пикселей по вертикали
3. объемом видеопамяти на пиксель
4. пикселей по горизонтали и вертикали

**9. К устройствам вывода графической информации относится:**

1. монитор
2. мышь
3. клавиатура
4. сканер

**10. Растровое изображение представляется в памяти компьютера в виде**

1. графических примитивов и описывающих их формул
2. последовательности расположения и цвета каждого пикселя
3. математических формул, содержащихся в программе
4. параметров графических примитивов

**11. Какое из данных определения соответствует определению векторного изображения?**

1. изображение, описываемое в памяти попиксельно, т.е. формируется таблица, в которой записывается код цвета каждой точки изображения
2. изображение, которое формируется с помощью графических примитивов, которые задаются математическим описанием
3. изображение, описываемое в памяти попиксельно, т.е. формируется таблица, в которой записывается координата каждой точки изображения

**12. Какая из перечисленных программ не является графическим редактором?**

1. photoshop
2. corel draw
3. paint

**13. Какое расширение получает при сохранении документ PAINT?**

1. bmp
2. mp3
3. doc
4. exe

**14. С каким видом графики мы работаем в PAINT?**

1. векторная
2. фрактальная
3. растровая

**15. Цветовой охват - это:**

1. возможный диапазон цветов
2. пространство, в котором задается тон и насыщенность
3. способ описания цвета, используемый при обработке изображения

**16. Цветовая палитра - это:**

1. возможный диапазон цветов
2. пространство, в котором задается тон и насыщенность
3. способ описания цвета, используемый при обработке изображения

**17. Какие основные цвета описывает палитра RGB?**

1. зеленый, синий, красный
2. желтый, розовый, голубой, черный
3. красный, желтый, голубой
4. **Какой цвет описан записью R:255 G:255 B:255?**
5. белый
6. черный
7. коричневый
8. фиолетовый

**19. Для описания цвета на бумаге используется палитра**

1. CMYK
2. RGB
3. Lab

**20. C:0% M:0% Y:100% K:0%. Какой цвет описан?**

1. желтый
2. черный
3. белый
4. синий
5. **Что такое PANTONE?**
6. цветовые справочники
7. устройство для калибровки монитора
8. палитра цветов
9. графический редактор
10. **Системы оптического распознавания работают с…**
11. рукописным текстом
12. полиграфическим текстом
13. штрих — кодами
14. специальными метками
15. гипертекстом

**23. Выберите растровые изображения (несколько ответов):**

1. фотография
2. схема
3. картинка с плавным переходом цвета
4. текст

**24. Какие изображения скорее всего будут относиться к векторным? (несколько** **правильных ответов)**

1. схема
2. график
3. фотография
4. рисунок, выполненный в программе PAINT

**25. Устройство, выполняющее преобразование изображения в цифровой формат -**

1. сканер
2. принтер
3. мышь
4. микрофон